

**KIBRIS TÜRK FUTBOL FEDERASYONU**  
**2023-2024 FUTBOL SEZONU**  
**BÖLGESEL TERFİ MÜSABAKALARI (BTM) 2'NCİ LİGİ STATÜSÜ**

**MADDE 1- LİGİN OLUŞUMU ve KATILIM ŞARTLARI**

**(1)** Kıbrıs Türk Futbol Federasyonu Bölgesel Terfi Müsabakaları 2'nci (BTM) Ligi, amatör bir futbol ligidir. Ligin isimlendirilmesi yetkisi münhasıran KTFY Yönetim Kurulu'na aittir.

**(2)** 2023-2024 sezonunda Bölgesel Terfi Müsabakaları Ligi 7 gruptan oluşur.**(EK-3)**

**(3)** Bölgesel Terfi Müsabakaları 2'nci Ligi'ne katılacak olan kulüplerin, "KTFY Liglerine Katılım Formu" ve "Kulüp Tescil Taahhütnamesi ve İmza Sirküleri Beyannamesi" formunu süresi içerisinde KTFY'ye göndermek zorundadırlar. Söz konusu formları KTFY'ye göndermeyen, KTFY talimat ve düzenlemelerine aykırı hareket eden kulüpler, lig müsabakalarına katılamazlar.

**(4)** Kulüpler, her sezon başında KTFY Yönetim Kurulu tarafından belirlenen tescil ve aidat ücretlerini ödemek zorundadırlar.

**(5)** Kulüplerin, en az 18 adet lisanslı futbolcusu olmaması halinde KTFY Yönetim Kurulu ilgili kulübü lige almama hakkına sahiptir.

**MADDE 2 - FUTBOLCULARIN UYGUNLUĞU ve TRANSFER HAKKI**

**(1)** Kulüpler, herhangi bir üst lig takımından (Süper Lig ve 1'nci Lig) aktif futbolcu transfer edemez.

**(2)** Kulüpler, BTM 1.Lig'de forma giyen ve süre alan 3 futbolcu transfer edebilirken, BTM 2.Lig'de forma giyen oyuncuların transferi konusunda herhangi bir sınırlama yoktur.

**(3)** Kulüpler, üst liglerde (Süper Lig, 1.Lig ve BTM 1.Lig) forma giyen 5 futbolcuyu kadrosuna katabilecek. Bu liglerden transfer edilen futbolcuların üst ligde buldukları kulüpte vize işlemi yapmamış veya vize işlemi yapmışsa bile süre almamış olması gerekirken, sadece A2 Ligleri'nde veya U16 Ligi'nde süre alan ve A Takım'da süre almayan oyuncular da transfer edilebilir.

**(4)** Bonservisi Süper Lig veya 1.Lig kulüplerinde bulunup mevcut sezonda aynı liglere ve ya BTM 1.Lig kulüplerine geçici/kiralık transfer olan futbolcular da BTM 2.Lig'de transfer işlemi yapamaz.

**(5)** Bu ligdeki takımların futbolcuları için 31.12.1987 (bu tarih de dahil) öncesi doğan futbolculara yeni lisans ve/veya filiz lisans çıkartılamaz.

**(6)** Bu ligde 01.01.2009 (dahil) ve sonrası doğumlu hiçbir futbolcu oynayamaz ve/veya lisans çıkaramaz.

**(7)** BTM Ligleri'nde yer alan kulüplere üst ligden (AKSA Süper Lig ve AKSA 1.Lig) bonservisli transfer olan futbolcular 2(iki) sezon boyunca gittikleri kulübün futbolcusu olarak kalmak zorundadır (Aynı maddenin 6'ncı fıkrasındaki statüdeki futbolcular hariç). Bu şekilde transfer olan futbolcular 2 sezonluk süre içerisinde sadece geldikleri üst lig kulübüne transfer olabilirler.

**(8)** Bu Ligdeki takımlar, üst ligden BTM Liglerine bonservisli transfer olan 1(bir) futbolcuyu sadece kiralık (geçici) olarak kadrosuna katabilirler. Söz konusu transfer işlemi BTM 1 kontenjanından sayılır.

**(9)** Bu Ligdeki takımlar, 21 kişilik müsabaka isim listesinde 01.01.2001 (bu tarih de dahil) ve sonrasında doğan en az 3 futbolcuyu bulundurmak zorundadır. Bu kurala uymayan kulüplere KTFF Disiplin Talimatı'nda yer alan -1 puan ceza verilir.

### **MADDE 3 - MÜSABAKA SİSTEMİ**

**(1)** Gruplardaki takım sayısının belirlenmesi ve kriter esasları tamamen KTFF'ye aittir.

**(2)** Bölgesel Terfi Müsabakalar Ligi, KTFF'ye süresi içerisinde yapılan ve uygunluk verilerek kabul edilen müracaatlar sonucunda 7 Gruptan oluşur. Oluşacak 7 grubun biri 7 takımdan, diğer 6 grup ise 6'şar takımdan oluşur. Tüm grup karşılaşmaları tamamlandıktan sonra grup liderleri ile grup ikincileri ile en iyi iki grup üçüncüsü yarı finale yükselir. En iyi grup üçüncüleri belirlenirken 7'li bir grup olması sebebiyle alınan puanlar yapılan maça bölünerek (Örn. 24 puan / 12 maç = 2 veya 24 puan / 10 maç = 2.4) hesaplanır. Eşitlik olması durumunda daha az sarı (3 puan) ve kırmızı kart (8 puan) gören takım üstün sayılır. Yine eşitlik olması durumunda genel averajı daha yüksek olan, yine eşitlik olması durumunda daha fazla gol atan, yine eşitlik olması durumunda daha az gol yiyen takım üstün sayılır. Tüm bunlarda eşitlik olması durumunda ilgili takımlar arasında tek maç eliminasyon sistemine göre maç yapılır.

**(3)** Lige katılan takımların, 2 maç ve üzeri müsabakaya katılmaması halinde ve/veya lig müsabakaları başlamadan (fikstür belirlendiğinde) ligden çekilmesi halinde, takip eden sezon ve bir sonraki sezonda (toplam 2 sezon) lige alınmaz.

**(4)** Fikstür çekilmesi sonrası, ligden çekilen takımın grubunda yer alan diğer takımların oluşturacağı puan durumunda, grubu son sırada tamamlayacak takımlar için Madde 3 (3) fıkrası uygulanır.

**(5)** Gruplardaki karşılaşmalar çift devreli lig usulüne göre oynanır. Bu müsabakalardaki puan usulü ve averaj hakkında KTFF Müsabaka Talimatı'nın 10. madde hükümleri uygulanır.

**(6)** Toplam 7 Grupta oynanacak olan bütün karşılaşmalarının tamamlanması sonucunda oluşacak puan durumlarına göre kendi gruplarında ilk sırayı alacak olan (1.inci sıra) toplam 7 takım, gruplarını 2'nci sırada tamamlayan 7 takım ve tüm gruplarda en iyi üçüncü olan 2 takım yarı final müsabakası oynamaya hak kazanır. En

iyi ikinci belirlenirken 7'li bir grup olması sebebiyle alınan puanlar yapılan maça bölünerek (Örn. 24 puan / 12 maç = 2 veya 24 puan / 10 maç = 2.4) hesaplanır. Eşitlik olması durumunda daha az sarı (3 puan) ve kırmızı kart (8 puan) gören takım üstün sayılır. Yine eşitlik olması durumunda genel averajı daha yüksek olan, yine eşitlik olması durumunda daha fazla gol atan, yine eşitlik olması durumunda daha az gol yiyen takım üstün sayılır. Tüm bunlarda eşitlik olması durumunda ilgili takımlar arasında tek maç eliminasyon sistemine göre maç yapılır.

**(7)** Grup karşılaşmaları sonrası oynanacak olan Yarı Final ve Final karşılaşmaları tek maç eliminasyon sistemine göre oynanır. Gruplarını 1'inci sırada tamamlayan 7 takım ve tüm grupların en iyi grup ikincisi çekilecek olan yarı final kurasına seri başı olarak katılır. Seri başı takımlar yarı final karşılaşmalarında ev sahibi olarak kendi stadında oynar. **(EK-1)**

**(8)** Grup maçları sonrası oynanacak olan final müsabakaları, federasyonun tarafından belirlenecek tarafsız sahalarda oynanır.

**(9)** Yarı Final müsabakaları sonunda galip gelen takımlar Final maçı oynamaya hak kazanır. Yarı Final ve Final karşılaşmalarının normal süresinin berabere bitmesi durumunda 15'er dakikalık iki uzatma devresi, yine eşitlik olması durumunda ise penaltı atışları sonucu galip belirlenir.

**(10)** Yarı Final müsabakaları tek maç eliminasyon sistemine göre oynanır. İki takım skor üstünlüğü sağlayamazsa 90 dakika sonrasında 15'er dakikalık iki uzatma devresi, yine eşitlik olması durumunda ise penaltı atışları sonucu galip belirlenir.

**(11)** Final müsabakası tek maç eliminasyon sistemine göre KTFF tarafından belirlenen tarafsız sahada oynanır. Bu karşılaşmaları kazanan 4 takım 2024-2025 sezonunda BTM 1.Lig'de mücadele etme hakkı elde eder.

**(12)** Grup maçları, Yarı Final ve Final müsabakalarında oyuncu değişiklik sayısı 5'tir. Karşılaşmaların uzatmaya gitmesi durumunda takımlar +1 oyuncu değişiklik hakkı daha elde eder. Takımların grup maçlarında gördükleri kartlar; yarı final ve final maçlarına yansır. 4 sarı kart uygulaması bu turlarda da devam eder.

#### **MADDE 4 - STADYUMLARIN TESPİTİ**

**(1)** Stadyum temin etme yükümlülüğü münhasıran kulüplere aittir. Grup müsabakaları haricinde final karşılaşmalarının oynanacağı statlar KTFF BTM Ligi Kurulu tarafından tespit edilir.

**(2)** Takımların müsabakalarını gösterdikleri stadyumlarda oynaması KTFF'nin onayına tabidir. KTFF tarafından tayin edilen statların hazırlanmasında varsa stadın sahibi olduğu kulüp sorumlu olup, maç oynanabilmesi için tüm hazırlığı eksiksiz olarak yapma zorunluluğu ilgili stadın sahibi ve/veya tahsisi olan kulüp tarafından yapılmak

zorundadır. İlgili kulüp bu hazırlığı yapmaması halinde KTFF Disiplin hükümleri uyarınca gerekli cezai müeyyide uygulanacaktır.

**(3)** KTFF tarafından belirlenen talimatları, ölçütleri yerine getirmeyen ve istenilen belgeleri ibraz etmeyen kulüplerin göstermiş olduğu stadyumlarda müsabaka oynatma yetkisi KTFF'ye ait olup bu müsabakaların oynanma şekli KTFF tarafından belirlenir.

**(4)** Grup müsabakalarında, ismi önce yazılı takımın stadyumunda oynanır. Stadyumu onarıma alınan ve yeni dönemde stadyumu açılmayan takımlar fikstüre göre kendi stadyumunda yapacağı müsabakaları oynamak üzere KTFF tarafından kabul edilecek bir stadyum bulmak zorundadırlar.

**(5)** KTFF BTM Ligi Kurulu tarafından kabul edilecek mücbir sebepler (güvenlik v.b.) nedeniyle kendisine uygun stadyum bulamayan takımlar, stadyumları açılıncaya kadar müsabakalarını KTFF'nin tespit edeceği stadyumlarda oynayabilirler. Ayrıca kulüpler mücbir sebepler ile kendi sahasında oynaması gereken müsabakaları KTFF BTM Ligi Kurulu tarafından verilen karar neticesinde rakip takım stadyumlarında oynayabilirler. Kulüpler bu şekilde oynadıkları müsabakaların rövanşlarını kendi stadyumlarında oynarlar.

## **MADDE 5 - STADYUMLARIN DÜZENİ**

**(1)** Müsabakalarda, KKTC Bayrağı ile birlikte iki kulübün bayrakları stadyumda mevcut bayrak direklerine çekilecektir.

**(2)** KTFF'nin ilgili kurullarınca stadyumları kapatılan kulüplerin müsabakaları KTFF tarafından tespit edilecek başka stadyumlarda oynatılır. Herhangi bir nedenle kendi stadyumunda oynaması gereken müsabakayı başka bir stadyumda oynayan kulüpler bu müsabakalarla ilgili tüm masrafları kendi sahasında oynayacakmış gibi ilgili kulüp tarafından ödemek zorundadırlar.

**(3)** Kale ağları ev sahibi kulüp tarafından sağlam olarak takılmalı ve yere sabitlenmelidir.

**(4)** Stadyumlarda köşe bayrak direklerinin kullanılması ve yeterli sayıda yedek bayrak direğinin bulundurulması ev sahibi kulübün zorunluluğudur. Ancak, KTFF tarafından tespit edilen tarafsız sahalarda bu sorumluluk Madde 4'ün (2) fıkrasındaki saha sahibi ve/veya tahsis sahibi kulüp bu zorunluluğu yerine getirecektir.

**(5)** Yeşil zemine müsabaka öncesinde, sırasında, devre arasında ve müsabaka sonunda hakemin; müsabaka öncesinde, devre arasında ve müsabaka sonunda temsilcinin izin verdiği kişiler dışında başka bir kişi giremez. Müsabakanın bitiminden, müsabaka hakemleri soyunma odasına girene kadar geçen süre içinde, sadece yedek kulübesinde bulunma hakkı olan kişiler yeşil zemine girebilirler.

**(6)** Stadyum içerisinde alkollü içecek bulundurulması ve satılması yasaktır.

## **MADDE 6 - SAHAYA GİREBİLECEK KİŞİLER**

(1) Müsabakalarda yedek kulübesinde oturmaları kaydıyla sahaya en fazla 10 yedek futbolcu, bir yönetici, bir teknik sorumlu, bir antrenör, bir kaleci antrenörü, bir eşofmanlı fizyoterapist veya masör, bir doktor veya ilk yardımcı, bir malzemeci girebilir. Toplam 18 kişi yedek kulübesinde yer alabilir.

(2) Takımların müsabaka isim listesinde yer alacak yöneticisi müsabakadan önce "Müsabaka İsim Listesini" imzalamak zorundadır.

(3) Saha kenarında oturmalarına müsaade edilenler, görevleri dışında hiçbir olaya sözlü veya fiili olarak müdahale etme yetkisine sahip değildirler.

## **MADDE 7 - ORGANİZASYON ve SORUMLULUK**

(1) Stadyumlarda, müsabaka başlangıcında, devamında ve sonrasında sağlık, güvenlik, tribün düzenlemesi, organizasyon, şiddet ve düzensizliğin önlenmesi ile ilgili tüm düzenlemeleri yapma görevi ev sahibi kulübe aittir.

(2) KTF, fikstürü hazırlamaya, fikstürde gerekli değişiklikleri yapmaya, müsabakaların gün, saat ve yerlerini değiştirmeye yetkilidir.

(3) Müsabakalar ancak elverişsiz hava veya stadyum şartları nedeniyle ertelenebilir. Bu Statü'nün ve Futbol Müsabaka Talimatı'nın güvenliğe ilişkin hükümleri saklıdır.

(4) Müsabakalarda yedek kulübesini belirleme hakkı öncelikli olarak ev sahibi takımlara aittir.

(5) Seremonide, misafir takım futbolcuları başta takım kaptanı olmak üzere, önce hakemlerin ve daha sonra ev sahibi takımın futbolcularının elini sıkacaklar ve sonra da ev sahibi takımın futbolcuları hakemlerin elini sıkacaklardır. Daha sonra her iki takım kaptanı kur'a çekimi yapmak üzere hakemlerin yanına geleceklerdir.

(6) Yedek futbolcuların ısınma alanları FIFA, UEFA ve KTF Talimatları çerçevesinde oyun alanının konumuna göre müsabaka öncesi hakem tarafından belirlenir ve ilgililere bildirilir. Müsabaka esnasında her iki takımdan en fazla üçer yedek futbolcunun ısınmasına izin verilir.

(7) Grup müsabakaları sonrasındaki karşılaşmalara katılacak takımlar için, KTF tarafından atanan karşılaşma hakemlerinin, maç toplarının uygunluğunu vermesi zorunludur. Yine kulüpler müsabakaya beraberlerinde en az 1 (bir) set tescilli renklerinde forma ve en az 1 (bir) set de farklı renkte forma bulundurmaları zorundadırlar.

(8) Kulüpler, forma setlerinin sırt kısmında (EK-2)'de belirtilen logoyu tüm resmi müsabakalarda bulundurulmak zorundadır. Aksi hallerde KTF Disiplin Kurulu ilgili hükümleri uygulanacaktır.

## **MADDE 8 - TRİBÜN DÜZENLEMESİ ve ORGANİZASYON**

**(1)** Kulüpler, KTFF tarafından belirlenen emniyet ve güvenlik tedbirlerine uymakla yükümlüdürler.

**(2)** Tribünlerdeki merdiven boşlukları, tribün giriş ve çıkış kapı önleri kesinlikle boş bırakılmalıdır. Tel örgülere seyircilerin görüşünü engelleyici afiş, flama, bayrak, pankart ve benzerleri asılamaz.

**(3)** Stadyumlara ve tribünlere kapasitelerinin üzerinde seyirci alınması yasaktır.

**(4)** Müsabakada görevli Temsilci ve/veya Gözlemcisine protokol tribününde müsabakayı rahat bir konumda izleyebilmeleri ve herhangi bir olay anında kısa sürede saha içine inebilecekleri bir yer ayrılır.

**(5)** Müsabakalarda KTFF Başkanı, Başkan Vekili, Yönetim Kurulu Üyeleri, Genel Sekreter, BTM Ligi Kurul Başkan ve üyeleri, Merkez Hakem Kurulu Başkan ile Üyeleri'ne ve KTFF diğer kurul başkan ve üyelerine ve görevlilerine talep etmeleri durumunda protokol tribününde yer ayrılması zorunludur. Ayrıca bu kişiler stadyumlarda istedikleri yere girebilir, bilgi ve belge isteyebilirler.

**(6)** Müsabakalarda, takımların siyah bant takma veya tescilli renkleri dışındaki siyah forma setleri ile müsabakaya çıkmaları, saygı duruşunda bulunmaları KTFF'nin iznine tabidir.

**(7)** Kulüpler müsabaka öncesi sahaya ancak KTFF'nin izin verdiği pankartlarla çıkabilirler. Pankartların sosyal ve toplumsal mesaj içermesi şarttır. Kurum ve kuruluşların pankart taleplerini kulüplere yapmaları, kulüplerin de KTFF'ye müracaat ederek onay almaları gerekmektedir. Pankartların boyu en uzun 10 metre eni ise 1 metre olmalıdır. Pankart talepleri müsabakadan en az 3 gün önce yapılması durumunda değerlendirilecektir. Pankart izni verilen müsabakalarda pankartın KTFF Temsilcisi ve/veya Gözlemcisi tarafından görülmesi sağlanmalıdır. Kulüpler yukarıda sayılanlar dışında KTFF'nin uygun göreceği pankartlarla müsabakaya çıkmak zorundadırlar.

**(8)** Müsabakalarda spor ahlakına aykırı, tahrik edici, aşağılayıcı, dil, din, mezhep, ırk, cinsiyet, etnik ve siyasi ayrımcılığa yönelik söz sarf edilmesi yasaktır. Ayrıca müsabaka alanına veya yakın çevresine bu mahiyette afiş veya pankartların asılması yasaktır.

**(9)** Müsabakalardan önce yapılacak olan her türlü gösteri ve törenler KTFF'nin iznine tabidir. KTFF tarafından izin verilen gösteri ve törenlerin saha içerisinde ve yeşil zeminde müsabakanın başlamasına 30 dakika kala hazır hale getirilmesi zorunludur.

## **MADDE 9 - GÜVENLİK**

**(1)** Ev sahibi kulüpler, müsabaka öncesinde, esnasında ve sonrasında stadyum çevresinde ve stadyum içinde ilgili kamu kurum ve kuruluşlarıyla koordinasyon

içerisinde hareket ederek emniyet ve güvenliğin sağlanması için gerekli her türlü önlemi almak zorundadırlar.

**(2)** Stadyumlarda, her türlü silah, kesici veya delici alet veya maytap gibi patlayıcı, parlayıcı, yanıcı, yakıcı maddeler ile taş, metal gibi fırlatılabilecek veya yaralayıcı nitelikte sert cisim veya tehlike arz edebilecek veya müsabaka düzenini bozabilecek diğer maddeler, vuvuzela veya onun meydana getirdiği desibel seviyesine yakın bir seviyeye ulaşabilecek diğer aletler ile çevreyi kirletecek nitelikte rulo, lazer pointer ve benzeri cisimler, bulundurulamaz, satılamaz ve atılamaz.

**(3)** Stadyumun tüm çıkış kapıları ile tribünlerden oyun alanına açılan kapılar dışı doğru açılacak şekilde yapılır ve bu kapılar seyirciler stadyumda olduğu sürece kilitlenemez. Bu kapıların her birinde, kötü niyetli kullanımların engellenmesi ve acil boşaltma hallerinde yönlendirme amacı ile birer güvenlik görevlisi bulundurulacaktır. Kötü niyetli ve kural dışı kullanıma mani olmak için, bu kapılara içerden herhangi bir kişi tarafından kolayca açılacak kilit içermeyen bir sistem takılabilir.

## **MADDE 10 - LİG İSİM SPONSORLUĞU ve MÜSABAKA TOPU TEDARİKÇİLİĞİ**

**(1)** Lig müsabakaları, Futbol Oyun Kuralları'na uygun futbol topları ile oynanır.

**(2)** KTFF tarafından sponsorluk yapılmış olan sezonlarda, "Lig Sponsor Logoları" koyulması zorunludur. Aksi hallerde ise, KTFF Disiplin Kurulu tarafından cezai müeyyide uygulanır. Bu bağlamda tüm takımlar formalarının sırt bölümüne numara altı veya numara üzerine DIGITURK KIBRIS logosunu 30x10 ölçülerinde koymak zorundadır. (EK-3)

## **MADDE 11 – KUPA ve MADALYALAR**

**(1)** KTFF tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde bu ligdeki müsabakalar sonunda küme çıkacak olan kulüplere kupa verilir.

**(2)** Kupanın nasıl tasarlanacağına ve ne şekilde üretileceğine KTFF tarafından karar verilir.

**(3)** Kupa töreni organizasyonu KTFF tarafından yapılır. Kulüpler, KTFF'nin belirleyeceği organizasyon kurallarına uymak ve kupa törenine katılmak zorundadırlar.

## **MADDE 12 – LİG LOGOSU**

Bu Lig için, KTFF BTM Ligi Kurulu tarafından (EK-2)'de yayınlanan logo kullanılır.

## **MADDE 13 - YÜRÜRLÜK**

Bu Statü, KTFF BTM Ligi Kurulu'nun 08.04.2023 tarihli toplantısında kabul edilmiş ve KTFF'nin resmi web sitesi olan [www.ktff.org](http://www.ktff.org) adresinde yayınlanarak yürürlüğe girmiştir.

## **MADDE 14 - YÜRÜTME**

***Bu Talimatı KTFF Yönetim Kurulu ile birlikte KTFF BTM Kurulu tarafından yürütülür.***

**MADDE 15 – İTİRAZLAR**

Bölge Terfi Müsabakaları Ligi Kurulu tarafından alınan tüm kararlara ve/veya KTFB Disiplin Kurulu tarafından bu lig için alınan kararlara itiraz, KTFB Tahkim Kurulu'na süresi içerisinde usulüne uygun olarak yapılır.

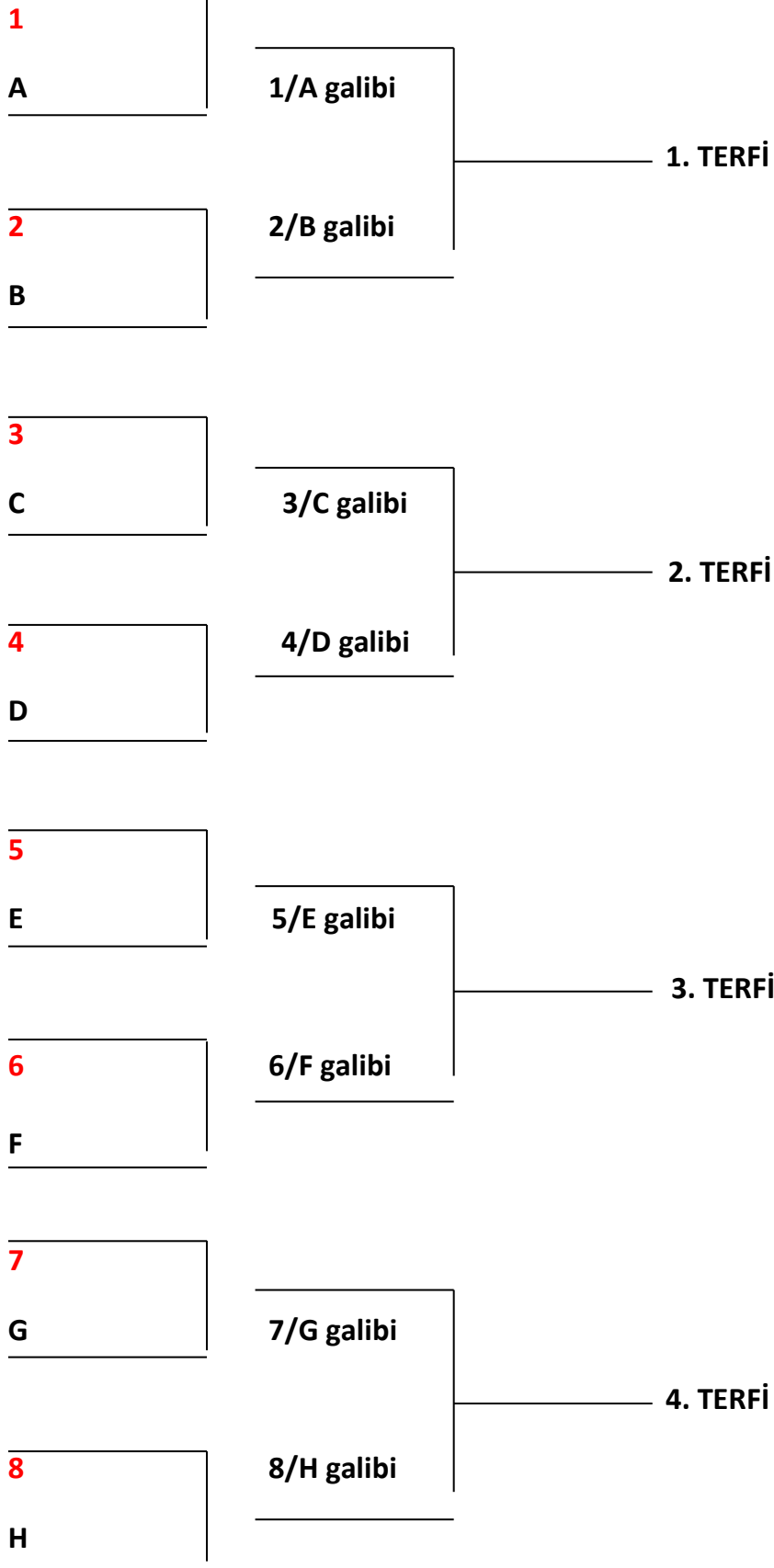
**MADDE 16 - BULUNMAYAN HÜKÜMLER**

KTFB BTM Ligi Kurulu, bu statüde yer almayan hükümler ve düzenlemelerle ilgili karar verme yetkisine sahiptir.



EK-1:

YARI FİNAL VE FİNAL EŞLEŞMELERİ



EK-2:

LİG LOGOSU



EK-3:

SIRT BÖLÜMÜNE GİRECEK SPONSOR LOGOSU



## 2023-2024 FUTBOL SEZONU

## BTM 2. LİGİ GRUPLARI

1.GRUP	2.GRUP	3.GRUP
1-AKÇAY SK	1-AKDENİZ KSD	1-AĞIRDAĞ BOĞAZ TSK
2-AMAARA GAZİVEREN SK	2-ÇAMLİBEL SKD	2-ALAYKÖY SKKD
3-DOĞANCI SK	3-GÖKSU SD	3-BAHÇELİ SK
4-GAYRETKÖY GSK	4-SADRAZAM KAYALAR SK	4-DAĞYOLU TSK
5-SERHATKÖY SK	5-TATLISU HOBSK	5-TAŞKENT TSK
6-YEDİDALGA SK	6-TEPEBAŞI SK	6-YENİKENT PERÇİNCİ SK
7-ZÜMRÜTKÖY SK		

4.GRUP	5.GRUP	6.GRUP
1-AKINCILAR GSK	1-AKDOĞAN SK	1-1461 İSKELE TRABZONSPOR
2-ASLANKÖY GSD	2-ALANIÇI YSK	2-BOĞAZIÇI SK
3-DİLEKKAYA SK	3-EVLEKSİZ UNİ. GÜVERCİNLİK İYSK	3-CİVİSİL SK
4-DOĞUKENT SK	4-KORKUTELİ GD	4-ÖTÜKEN TKOSK
5-GAZİKÖY SK	5-MUTLUYAKA HSK	5-SERDARLI GB
6-KIRIKKALE TSK	6-PERGAMA SD	6-TATLISU SERACILAR SK

7.GRUP
1-BAFRA SK
2-BÜYÜKKONUK SD
3-ÇALIKUŞU GRUP YEDİKONUK SK
4-ERGAZİ GSK
5-HALİL FALYALI KUMYALI SK
6-SUN REPUBLIC YARKÖY PGSK