

KIBRIS TRK FUTBOL FEDERASYONU

2026-2027 SEZONU

KTFF SPER LİG STATS

MADDE 1- LİGİN OLUŞUMU ve KATILIM ŞARTLARI

- 1) Kıbrıs Türk Futbol Federasyonu (KTFF) Sper Ligi, en st futbol ligidir. Ligin isimlendirilmesi yetkisi mnhasıran KTFF Ynetim Kurulu'na aittir.
- 2) Bir nceki sezonun sonunda, Sper Lig'de ilk 12 sırayı alan takım ile KTFF 1.Ligi'nden ykselen 3 takımdan oluşur. (Toplam 15 takım)
- 3) Lige katılacak olan kulpler, **"KTFF Liglere Katılım Formu"** ve **"Kulp Tescil Taahhtnamesi ve İmza Sirkleri Beyannamesi"** formunu KTFF'nin resmi web sitesi zerinden belirttiđi sre ierisinde KTFF'ye gndermek zorundadır. Sz konusu formları KTFF'ye gndermeyen, KTFF talimat ve dzenlemelerine aykırı hareket eden kulpler **lig msabakalarına katılamazlar.**
- 4) Kulpler, her sezon bařında KTFF Ynetim Kurulu tarafından belirlenen tescil ve aidat cretlerini (*Yrrlkte olan asgari cretin ¼ n*) demek zorundadırlar.

MADDE 2 - FUTBOLCULARIN UYGUNLUĐU ve KADRO BİLDİRİMİ

- 1) Kulplerin, msabakanın oynanacađı tarihte, 21 kiřilik msabaka isim listesinde KTFF tarafından aıklanan yař kategorisinde **(01.01.2004 ve sonraki yıllarda dođmuř olan) en az 3 () futbolcuyu 21 kiřilik msabaka isim listesinde bulundurması zorunludur.** Bu zorunluluk kapsamında uymayan kulpler iin, Disiplin Talimatı (*Oyuncu Kriterlerine Uymama*) cezası uygulanır.
- 2) KTFF tarafından aıklanan yař kategorisinde futbolcu bulundurulma ve/veya oynatma zorunluluđu kapsamında olan futbolcular ierisinde kesinlikle **PROFESYONEL YABANCI UYRUKLU FUTBOLCU** bulundurulamaz.

MADDE 3 - MSABAKA SİSTEMİ

1. Sper Lig, 15 takım arasında 30 haftalık "Lig Grubu" olarak oynanır.
2. 30 Haftalık "Lig Grubu" ift devreli lig usulne gre oynanır. Bu msabakalardaki puan usul ve averaj hakkında KTFF Msabaka Talimatı'nın 10. madde hkmleri uygulanır.

3. 30 haftalık "Lig Grubu" müsabakaları sonunda Süper Lig'de 1'inci, 2'nci, 3'üncü ve 4'üncü sırayı alan takımlar Süper Lig Şampiyonluk Grubu'nu oluşturur. Şampiyonluk Grubu'nu 1'inci sırada tamamlayan takım KTFF Süper Lig şampiyonu olur.
4. 30 haftalık "Lig Grubu" müsabakaları sonunda Süper Lig'de 14 ve 15'inci sırada yer alan 2 (iki) takım doğrudan KTFF 1.Lig'e düşer.
5. 30 haftalık Lig Grubu müsabakaları sonunda Lig sıralamasında 10, 11, 12 ve 13'üncü sıraları alan takımlar Play-Out Grubu'nu oluştururlar.
6. Play-Out Grubu'nu 3. ve 4. sırada tamamlayan takım KTFF 1. Lig'e düşer.
7. Normal sezon ve Play-Out sonucunda toplamda 4 takım KTFF 1. Lig'e düşer.

Şampiyonluk Grubu karşılaşmaları;

8. Süper Lig'de 30. hafta sonu itibariyle Şampiyonluk Grubu'na kalan takımlar; 30.Haftalık "Lig Grubu" karşılaşmaları sonunda almış oldukları puanla "Şampiyonluk Grubu"na başlarlar.
 9. Süper Lig'de 30. hafta sonu itibariyle Şampiyonluk Grubu'na kalan takımlar arasında fikstür çekimi gerçekleştirilerek çift maç sistemine göre yeni bir fikstür oluşturulur.
 10. Süper Lig Şampiyonluk Grubu müsabakalarında puan eşitliği ve averaj durumunda aksi belirtilmediği takdirde aşağıdaki sistem uygulanır;
- A) Aynı puana sahip takım sayısı iki ise;**
- I. Önce bu iki takımın Şampiyonluk Grubu müsabakasında kendi arasında oynadığı müsabakadaki puan üstünlüğüne bakılır,
 - II. Kendi aralarındaki Şampiyonluk Grubu müsabakasında puan eşitliği varsa müsabakadaki gol averajına bakılır.
 - III. Şampiyonluk Grubu'nda kendi aralarındaki müsabakada puan ve gol eşitliği devam ediyorsa, Şampiyonluk Grubu'ndaki genel gol averajına bakılır.
 - IV. Takımların genel gol averajları da eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.
 - V. Attıkları gol sayısı da eşit ise daha az golü kalesinde görmüş takım üstün sayılır.
 - VI. Eşitliğin devam etmesi halinde Lig Aşaması'nda üstte yer alan takım üstün sayılır.
 - VII. Eşitliğin devam etmesi halinde Lig Aşaması ve Şampiyonluk Grubu Aşaması maçları baz alınacak şekilde en centilmen takım üstün sayılır. (Centilmenlig Talimatı)
 - VIII. Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.

- IX.** Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde belirtilen esaslara göre ilgili takımlar arasında yapılacak tek maçlı eleme usulü uygulanacak bir müsabaka neticesinde kazanan takım üstün sayılarak nihai sonuç alınır.

B) Aynı puana sahip takım sayısı üç veya daha fazla ise;

- I.** Bu takımların birbirleriyle oynadıkları müsabaka sonuçlarına göre yapılan Şampiyonluk Grubu puan cetveli ile kesin sonuç belirlenir.
 - II.** Önce Şampiyonluk Grubu puan cetvelinde takımlar arasında puan üstünlüğüne bakılır.
 - III.** Şampiyonluk Grubu puan cetvelinde puan eşitliği varsa I. bentte belirtilen puan cetvelindeki gol averajına bakılır.
 - IV.** Gol averajı da eşit ise daha fazla gol atan takıma bakılır.
 - V.** Gol atan eşitse daha az gol yiyen takıma bakılır.
 - VI.** Bütün bu şartlara rağmen takımların Şampiyonluk Grubu puanları ile attıkları ve yedikleri gol sayıları eşit ise genel puan cetvelindeki puan durumuna (30 haftalık normal sezon) bakılır. (Eşitlik halinde genel averaj/gol atan/gol yiyen sıralaması şeklinde devam eder)
 - VII.** Eşitliğin devam etmesi halinde Lig Aşaması'nda üstte yer alan takım üstün sayılır.
 - VIII.** Eşitliğin devam etmesi halinde Lig Aşaması ve Şampiyonluk Grubu Aşaması maçları baz alınacak şekilde en centilmen takım üstün sayılır.
 - IX.** Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.
 - X.** Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde belirtilen esaslara göre ilgili takımlar arasında yapılacak tek maç eleme usulü müsabakaları neticesinde kazanan takım üstün sayılarak nihai sonuç alınır.
- 11.** Şampiyonluk Grubu müsabakalarında takımların, 4 (dört) sarı kart uygulamaları, diğer sezon içerisinde oynanan müsabakalarındaki kırmızı kart uygulamaları ve disiplin cezaları devam edecektir. Atılan goller Gol Krallığına etki etmeyecektir.
- 12.** Şampiyonluk Grubu müsabakaları çift maç sistemine göre her takım bir maç kendi evinde bir maç deplasmanda olacak şekilde oynanacaktır.
- 13.** Şampiyonluk Grubu müsabakalarında kazanan takıma 3, berabere kalan takımlara 1'er, kaybeden takıma ise 0 puan verilir. Bu müsabakalar sonunda en fazla puan kazanan takım birinci ondan sonra gelen ikinci ve devamı olarak sıralanır.
- 14.** Şampiyonluk Grubu müsabakalarında tüm maçlar oynanmadan şampiyon takımın belirlenmesi durumunda, sonraki karşılaşmalar oynanmaz. *(Oynanmayan maçlarda mevcut disiplin cezaları çekilmez)*
- 15.** Şampiyonluk Grubu'nun tamamlanması sonunda Genel Puan Tablosu, Play-Out Puan Tablosu'ndaki sıralamaya göre oluşur.

Play-Out Grubu karşılaşmaları:

16. Süper Lig’de 30. hafta sonu itibariyle Play-Out’a kalan takımlar; 30.Haftalık "Lig Grubu" karşılaşmaları sonunda almış oldukları puanla "Play-Out Grubu"na başlarlar.

17. Süper Lig’de 30. hafta sonu itibariyle Play-Out Grubu’na kalan takımlar; 10’uncu sıradaki takım A, 11’inci sıradaki takım B, 12’nci sıradaki takım C ve 14’üncü sıradaki takım D olarak Play-Out maç programında harflendirilir.

18. Play-Out Grubu 1. Maçları; A – D ve B – C takımları arasında oynanır.

Play-Out Grubu 2. Maçları; A – C ve B – D takımları arasında oynanır.

Play-Out Grubu 3. Maçları; A – B ve C – D takımları arasında oynanır.

19. Süper Lig Play-Out müsabakalarında puan eşitliği ve averaj durumunda aksi belirtilmediği takdirde aşağıdaki sistem uygulanır;

A) Aynı puana sahip takım sayısı iki ise;

- X.** Önce bu iki takımın Play-Out müsabakasında kendi arasında oynadığı müsabakadaki puan üstünlüğüne bakılır,
- XI.** Kendi aralarındaki Play-Out müsabakasında puan eşitliği varsa müsabakadaki gol averajına bakılır.
- XII.** Play-Out grubunda kendi aralarındaki müsabakada puan ve gol eşitliği devam ediyorsa, Play-Out grubundaki genel gol averajına bakılır.
- XIII.** Takımların genel gol averajları da eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.
- XIV.** Attıkları gol sayısı da eşit ise daha az golü kalesinde görmüş takım üstün sayılır.
- XV.** Eşitliğin devam etmesi halinde Lig Aşaması ve Play-Out Aşaması maçları baz alınacak şekilde en centilmen takım üstün sayılır. (Centilmenlig Talimatı)
- XVI.** Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.
- XVII.** Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde belirtilen esaslara göre ilgili takımlar arasında yapılacak tek maçlı eleme usulü uygulanacak bir müsabaka neticesinde kazanan takım üstün sayılarak nihai sonuç alınır.

B) Aynı puana sahip takım sayısı üç veya daha fazla ise;

- XI.** Bu takımların birbirleriyle oynadıkları müsabaka sonuçlarına göre yapılan Play-Out puan cetveli ile kesin sonuç belirlenir.
- XII.** Önce Play-Out puan cetvelinde takımlar arasında puan üstünlüğüne bakılır.
- XIII.** Play-Out puan cetvelinde puan eşitliği varsa I. bentte belirtilen puan cetvelindeki gol averajına bakılır.
- XIV.** Gol averajı da eşit ise daha fazla gol atan takıma bakılır.
- XV.** Gol atan eşitse daha az gol yiyen takıma bakılır.

- XVI.** Bütün bu şartlara rağmen takımların Play-Out Grubu puanları ile attıkları ve yedikleri gol sayıları eşit ise genel puan cetvelindeki puan durumuna (30 haftalık normal sezon) bakılır. (Eşitlik halinde genel averaj/gol atan/gol yiyen sıralaması şeklinde devam eder)
- XVII.** Eşitliğin devam etmesi halinde Lig Aşaması ve Play-Out Aşaması maçları baz alınacak şekilde en centilmen takım üstün sayılır.
- XVIII.** Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.
- XIX.** Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde belirtilen esaslara göre ilgili takımlar arasında yapılacak tek maç eleme usulü müsabakaları neticesinde kazanan takım üstün sayılarak nihai sonuç alınır.
- 20.** Play-Out Grubu müsabakalarında takımların, 4 (dört) sarı kart uygulamaları, diğer sezon içerisinde oynanan müsabakalarındaki kırmızı kart uygulamaları ve disiplin cezaları devam edecektir. Atılan goller Gol Krallığına etki etmeyecektir.
- 21.** Play-Out Grubu müsabakaları federasyonun belirleyeceği tarafsız sahalarda oynanacaktır.
- 22.** Play-Out Grubu müsabakalarında kazanan takıma 3, berabere kalan takımlara 1'er, kaybeden takıma ise 0 puan verilir. Bu müsabakalar sonunda en fazla puan kazanan takım birinci ondan sonra gelen ikinci ve devamı olarak sıralanır.
- 23.** Play-Out Grubu müsabakalarında tüm maçlar oynanmadan bir alt lige düşen takımların belirlenmesi durumunda, sonraki karşılaşmalar oynanmaz.
(*Oynanmayan maçlarda mevcut disiplin cezaları çekilmez*)
- 24.** Play-Out Grubu'nun tamamlanması sonunda Genel Puan Tablosu, Play-Out Puan Tablosu'ndaki sıralamaya göre oluşur.

MADDE 4 - STADYUMLARIN TESPİTİ

- 1)** Stadyum temin etme yükümlülüğü münhasıran kulüplere aittir.
- 2)** Takımların müsabakalarını gösterdikleri stadyumlarda oynaması KTFF'nin onayına tabidir. KTFF tarafından tayin edilen statların hazırlanmasında varsa stadın sahibi olduğu kulüp sorumlu olup, maç oynanabilmesi için tüm hazırlığı eksiksiz olarak yapma zorunluluğu ilgili stadın sahibi ve/veya tahsisi olan kulüp tarafından yapılmak zorundadır. İlgili kulüp bu hazırlığı yapmaması halinde KTFF Disiplin hükümleri uyarınca gerekli cezai müeyyide uygulanacaktır.
- 3)** KTFF tarafından belirlenen talimatları, ölçütleri yerine getirmeyen ve istenilen belgeleri ibraz etmeyen kulüplerin göstermiş olduğu stadyumlarda müsabaka

oyunatma yetkisi KTFF'ye ait olup bu müsabakaların oynanma şekli KTFF tarafından belirlenir.

- 4) Fikstürde gösterilen müsabakalar, ismi önce yazılı takımın stadyumunda oynanır. Stadyumu onarıma alınan ve yeni dönemde stadyumu açılmayan takımlar, fikstüre göre kendi stadyumunda yapacağı müsabakaları oynamak üzere KTFF tarafından kabul edilecek bir stadyum bulmak zorundadırlar.
- 5) KTFF Yönetim Kurulu tarafından kabul edilecek mücbir sebepler (güvenlik v.b.) nedeniyle kendisine uygun stadyum bulamayan takımlar, stadyumları açılıncaya kadar müsabakalarını KTFF'nin tespit edeceği stadyumlarda oynayabilirler. Ayrıca, kulüpler mücbir sebepler ile kendi sahasında oynaması gereken müsabakaları KTFF Yönetim Kurulu tarafından verilen karar neticesinde rakip takım stadyumlarında oynayabilirler. Kulüpler bu şekilde oynadıkları müsabakaların rövanşlarını kendi stadyumlarında oynarlar.

MADDE 5 - STADYUMLARIN DÜZENİ

- 1) Müsabakalarda; KKTC Bayrağı ile birlikte iki kulübün bayrakları stadyumda bayrak direklerine çekilecektir.
- 2) KTFF'nin ilgili kurullarınca stadyumları kapatılan kulüplerin müsabakaları KTFF tarafından tespit edilecek başka stadyumlarda oynatılır. Herhangi bir nedenle kendi stadyumunda oynaması gereken müsabakayı başka bir stadyumda oynayan kulüpler bu müsabakalarla ilgili tüm masrafları kendi sahasında oynayacakmış gibi ilgili kulüp tarafından ödemek zorundadırlar.
- 3) Kale ağları ev sahibi kulüp tarafından sağlam olarak takılmalı ve yere sabitlenmelidir.
- 4) Stadyumlarda köşe bayrak direklerinin kullanılması ve yeterli sayıda yedek bayrak direğinin bulundurulması ev sahibi kulübün zorunluluğudur. Ancak, KTFF tarafından tespit edilen tarafsız sahalarda bu sorumluluk Madde 4'ün (2) fıkrasındaki saha sahibi ve/veya tahsis sahibi kulüp bu zorunluluğu yerine getirecektir.
- 5) Yeşil zemine müsabaka öncesinde, sırasında, devre arasında ve müsabaka sonunda hakemin; müsabaka öncesinde, devre arasında ve müsabaka sonunda temsilcinin izin verdiği kişiler dışında başka bir kişi giremez.
- 6) Müsabakanın bitiminden, müsabaka hakemleri soyunma odasına girene kadar geçen süre içinde, sadece yedek kulübesinde bulunma hakkı olan kişiler yeşil zemine girebilirler.
 - a. Stadyum içerisinde alkollü içecek bulundurulması ve satılması yasaktır.

- b. Tüm stadyum düzenlemeleri, Uluslararası Futbol Oyun Kuralları çerçevesinde yapılır.

MADDE 6 - SAHAYA GİREBİLECEK KİŞİLER

- 1) Müsabaka İsim Listesinde yazılı kişiler.
- 2) KTFF tarafından görevlendirilen kişiler.
- 3) KTFF'ye akredite olmuş (Akreditasyon Kartı ve yelegeği olan) kişiler.
- 4) KTFF tarafından görevlendirilen Sağlık Görevlisi ve ekibi.
- 5) Polis ve/veya güvenlik görevlileri.

MADDE 7 - ORGANİZASYON ve SORUMLULUK

- 1) KTFF fikstürü hazırlamaya, fikstürde gerekli değişiklikleri yapmaya, müsabakaların gün, saat ve yerlerini değiştirmeye yetkilidir.
- 2) Stadyumlarda, müsabaka başlangıcında, devamında ve sonrasında sağlık, güvenlik, tribün düzenlemesi, organizasyon, şiddet ve düzensizliğin önlenmesi ile ilgili tüm düzenlemeleri yapma görevi ev sahibi kulübe aittir.
- 3) Müsabakalar ancak elverişsiz hava veya stadyum şartları nedeniyle ertelenebilir. Bu Statü'nün ve Futbol Müsabaka Talimatı'nın güvenliğe ilişkin hükümleri saklıdır.
- 4) Müsabakalarda yedek kulübesini belirleme hakkı öncelikli olarak ev sahibi takımlara aittir.
- 5) Seremonide, misafir takım futbolcuları başta takım kaptanı olmak üzere, önce hakemlerin ve daha sonra ev sahibi takımın futbolcularının elini sıkacaklar ve sonra da ev sahibi takımın futbolcuları hakemlerin elini sıkacaklardır. Daha sonra her iki takım kaptanı kur'a çekimi yapmak üzere hakemlerin yanına geleceklerdir.
- 6) Yedek futbolcuların ısınma alanları FIFA, UEFA ve KTFF Talimatları çerçevesinde oyun alanının konumuna göre müsabaka öncesi hakem tarafından belirlenir ve ilgililere bildirilir. Müsabaka esnasında her iki takımdan en fazla üçer yedek futbolcunun ısınmasına izin verilir.
- 7) Kulüpler, forma setlerinin sol omuzlarında herhangi bir reklam bulunduramazlar, sadece KTFF'nin belirleyeceği Madde 12'de belirtilen logo KTFF tarafından düzenlenecek tüm resmi müsabakalarda

bulundurulmak zorundadır. Aksi hallerde KTFF Disiplin Kurulu ilgili hükümleri uygulanacaktır.

MADDE 8 - TRIBÜN DÜZENLEMESİ ve ORGANİZASYON

- 1)** Kulüpler KTFF tarafından belirlenen emniyet ve güvenlik tedbirlerine uymakla yükümlüdürler.
- 2)** Tribünlerdeki merdiven boşlukları, tribün giriş ve çıkış kapı önleri kesinlikle boş bırakılmalıdır. Tel örgülere seyircilerin görüşünü engelleyici afiş, flama, bayrak, pankart ve benzerleri asılamaz.
- 3)** Stadyumlara ve tribünlere kapasitelerinin üzerinde seyirci alınması yasaktır.
- 4)** Müsabakada görevli Temsilci ve/veya Gözlemcisine protokol tribününde müsabakayı rahat bir konumda izleyebilmeleri ve herhangi bir olay anında kısa sürede saha içine inebilecekleri bir yer ayrılır.
- 5)** Müsabakalarda KTFF Başkanı, Başkan Vekili, Yönetim Kurulu Üyeleri, Genel Sekreter, Kurul Başkanları ve Üyeleri, Merkez Hakem Kurulu Başkan ile Üyeleri'ne, KTFF Görevlilerine talep etmeleri durumunda protokol tribününde yer ayrılması zorunludur. Ayrıca bu kişiler stadyumlarda istedikleri yere girebilir, bilgi ve belge isteyebilirler.
- 6)** Müsabakalarda, takımların siyah bant takma veya tescilli renkleri dışındaki siyah forma setleri ile müsabakaya çıkmaları, saygı durumunda bulunmaları KTFF'nin iznine tabidir.
- 7)** Kulüpler müsabaka öncesi sahaya ancak KTFF'nin izin verdiği pankartlarla çıkabilirler. Pankartların sosyal ve toplumsal mesaj içermesi şarttır. Kurum ve kuruluşların pankart taleplerini kulüplere yapmaları, kulüplerin de KTFF'ye müracaat ederek onay almaları gerekmektedir.
- 8)** Pankartların boyu en uzun 10 metre eni ise 1 metre olmalıdır. Pankart talepleri müsabakadan en az 3 gün önce yapılması durumunda değerlendirilecektir. Pankart izni verilen müsabakalarda pankartın KTFF Temsilcisi ve/veya Gözlemsisi tarafından görülmesi sağlanmalıdır.
- 9)** Kulüpler yukarıda sayılanlar dışında KTFF'nin uygun göreceği pankartlarla müsabakaya çıkmak zorundadırlar.
 - a.** Müsabakalarda spor ahlakına aykırı, tahrik edici, aşağılayıcı, dil, din, mezhep, ırk, cinsiyet, etnik ve siyasi ayrımcılığa yönelik söz sarf edilmesi yasaktır. Ayrıca müsabaka alanına veya yakın çevresine bu mahiyette afiş veya pankartların asılması yasaktır.

- b. Müsabakalardan önce yapılacak olan her türlü gösteri ve törenler KTFF'nin iznine tabidir. KTFF tarafından izin verilen gösteri ve törenlerin saha içerisinde ve yeşil zeminde müsabakanın başlamasına 30 dakika kala hazır hale getirilmesi zorunludur.

MADDE 9 - GÜVENLİK

- 1) Ev sahibi kulüpler, müsabaka öncesinde, esnasında ve sonrasında stadyum çevresinde ve stadyum içinde ilgili kamu kurum ve kuruluşlarıyla koordinasyon içerisinde hareket ederek emniyet ve güvenliğin sağlanması için gerekli her türlü önlemi almak zorundadırlar.
- 2) Stadyumlarda, her türlü silah, kesici veya delici alet veya maytap gibi patlayıcı, parlayıcı, yanıcı, yakıcı maddeler ile taş, metal gibi fırlatılabilecek veya yaralayıcı nitelikte sert cisim veya tehlike arz edebilecek ve/veya müsabaka düzenini bozabilecek diğer maddeler, vuvuzela veya onun meydana getirdiği desibel seviyesine yakın bir seviyeye ulaşabilecek diğer aletler ile çevreyi kirletecek nitelikte rulo, lazer pointer ve benzeri cisimler, bulundurulamaz, satılamaz ve atılamaz.
- 3) Stadyumun tüm çıkış kapıları ile tribünlerden oyun alanına açılan kapılar dışı doğru açılacak şekilde yapılır ve bu kapılar seyirciler stadyumda olduğu sürece kilitlenemez. Bu kapıların her birinde, kötü niyetli kullanımların engellenmesi ve acil boşaltma hallerinde yönlendirme amacı ile birer güvenlik görevlisi bulundurulacaktır. Kötü niyetli ve kural dışı kullanıma mani olmak için, bu kapılara içerden herhangi bir kişi tarafından kolayca açılacak kilit içermeyen bir sistem takılabilir.

MADDE 10 - LİG LOGOSU ve MÜSABAKA TOPU KULLANIMI

- 1) Tüm müsabakalarda, KTFF tarafından belirlenen “**Lig Sponsor Logosu**” Süper Lig kulüplerinin formalarında bulundurulması zorunludur. Bu logo, takımların forma setlerindeki sırt bölgesindeki alanda yer alacaktır. Uymayanlar hakkında KTFF Disiplin Talimatı'nın ilgili madde ve/veya maddeleri uygulanır.
- 2) Tüm müsabakalarda, KTFF tarafından belirlenen “**Resmi Maç Topu**” Süper Lig kulüplerinin karşılaşmalarında belirlenen miktarda ve kullanılabilir şekilde bulundurulması zorunludur. Uymayanlar hakkında KTFF Disiplin Talimatı'nın ilgili madde ve/veya maddeleri uygulanır.

MADDE 11 – KUPA ve MADALYALAR

- 1) KTFF tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde süper lig müsabakaları sonunda birinci olacak kulübe şampiyonluk kupası verilir.
- 2) Kupanın nasıl tasarlanacağına ve ne şekilde üretileceğine KTFF tarafından karar verilir.

- 3) Kupa töreni organizasyonu KTFF tarafından yapılır. Kulüpler, KTFF'nin belirleyeceği organizasyon kurallarına uymak ve kupa törenine katılmak zorundadırlar.
- 4) Süper Lig müsabakaları sonunda birinci olan kulübün futbolcu, teknik heyet ve yöneticilerine, bu başarılarını simgeleyen toplam en fazla 30 (otuz) adet olmak üzere birer madalya verilir.

MADDE 12 – LİG LOGOSU TASARIMI VE KULLANIMI

Lig logosu tasarımı ve kullanımı KTFF Yönetim Kurulu tarafından belirlenir ve KTFF tarafından kullanılır. Hiç bir şekilde, KTFF izni olmadan kullanılamaz.

MADDE 13 - YÜRÜRLÜK

Bu Statü, KTFF Yönetim Kurulu'nun 30.07.2026 tarihli toplantısında kabul edilmiş YK-1/2026-2027 sayılı genelge kararıyla KTFF'nin resmi web sitesi olan www.ktff.org adresinde yayınlanarak yürürlüğe girmiştir.

MADDE 14 – BULUNMAYAN HÜKÜMLER

KTFF Yönetim Kurulu, bu statüde yer almayan hükümler ve düzenlemelerle ilgili karar verme yetkisine sahiptir.